

Některé zásady pro stavbu tratí závodů Východočeské oblasti

Pravidla OB

Trat' se navrhuje tak, aby prověřila fyzickou zdatnost a orientační dovednost. Orientační náročnost tratě musí odpovídat výkonnostní a věkové úrovni příslušné kategorie. Umístění kontrol a celková koncepce tratí musí vylučovat roli náhody.

Délky tratí v jednotlivých závodech se liší v závislosti na charakteru terénu, typu závodu a dané kategorii. Pro obvyklé typy závodů jednotlivců by časy vítězů v jednotlivých kategoriích měly být zhruba následující:

kategorie	sprint	krátká trať	klasická trať
D14, H14 a mladší	10-15	20-30	20-40
D16, D18, H16, H18	12-15	20-30	35-70
D20, D21, H20, H21	12-15	30-40	50-100
D35, H35 a starší	12-15	30-40	35-80

Soutěžní řád Vč. oblasti – předpokládané časy vítězů

a) Mistrovství a Veteraniády oblasti jednotlivců (údaje v minutách)

	Klasika	KT	sprint
D12	25	25	12
D14	30	25	12
D16	40	25	12
D18	50	25	12
D20	55	35	12
D21	65	35	12
H12	25	25	12
H14	40	25	12
H16	50	25	12
H18	60	25	12
H20	70	35	12
H21	80	35	12
D35	55	35	15
D40	50	35	15
D45	45	35	15
D50	45	35	15
D55	40	35	15
D60	40	35	15
D65	40	35	15
D70	40	35	15
H35	70	35	15
H40	70	35	15
H45	60	35	15
H50	60	35	15
H55	50	35	15
H60	50	35	15
H65	45	35	15
H70	45	35	15
H75	45	35	15

b) Mistrovství a veteraniáda štafet (údaje v minutách)

D14	80	H14	90
D18	105	H18	105
D21	105	H21	120
D105	105	H105	120
D140	105	H140	105
		H165	105

Při závodě štafet musí pořadatel použít při stavbě tratí některou z rozdělovacích metod.
Ve štafetě veteránů by měl být jeden úsek výrazně kratší.

c) Závody Vč. poháru (údaje v minutách)

	Klasika	KT	sprint
D10C	20	20	12
D12C	25	25	12
D12D	25	25	12
D14C	30	25	12
D14D	30	25	12
D16C	40	25	12
D16D	40	25	12
D18C	50	25	12
D21A	65	35	12
D21C	60	35	12
D21D	45	35	12
D35C	55	35	15
D35D	45	35	15
D45C	45	35	15
D45D	40	35	15
D55C	40	35	15
D65C	40	35	15
H10C	20	20	12
H12C	30	25	12
H12D	25	25	12
H14C	40	25	12
H14D	40	25	12
H16C	50	25	12
H16D	45	25	12
H18C	60	25	12
H21A	80	35	12
H21C	70	35	12
H21D	65	35	12
H35C	65	35	15
H35D	55	35	15
H45C	60	35	15
H45D	50	35	15
H55C	55	35	15
H55D	50	35	15
H65C	45	35	15
H65D	45	35	15
H75C	45	35	15

Soutěžní řád Vč. oblasti – startovní interval

a) Mistrovství a Veteraniády oblasti jednotlivců

Klasika: do 40 závodníků v kategorii minimálně 3 minuty, nad 40 závodníků minimálně 2 minuty.

Krátká trať: 2 minuty (veteráni minimálně 2 minuty)

Sprint: 1 minuta (veteráni minimálně 1 minuta)

b) Závody Vč. poháru

Klasika: Minimální startovní interval jsou 2 minuty; u kategorií, kde startuje do 15 závodníků, je minimální interval 3 minuty.

Krátká trať: 2 minuty (veteráni minimálně 2 minuty)

Sprint: 1 minuta (veteráni minimálně 1 minuta)

Mapový klíč – povolená měřítka map

Klasika: 1:15000 resp. 1:10000 (mapový klíč ISOM2017-2 nebo ISOM 2017 nebo ISOM 2000)

Krátká trať: 1:10000 (mapový klíč ISOM2017-2 nebo ISOM 2017 nebo ISOM 2000)

Sprint: 1:4000 (mapový klíč ISSprOM 2019)

U veteránských kategorií je možné a vhodné použít přiměřeně větší měřítko mapy.

Některá doporučení

rozdílnost tratí C a D (resp. A)

žactvo: rozlišení v orientační náročnosti, délky podkategorií C a D mohou být přibližně stejné

dorost: rozlišení orientační náročností i délkou – podkategorie D: nižší náročnost, délka cca $\frac{3}{4}$ délky tratě podkategorie C

dospělí: rozlišení délkou (orientační náročnost stejná) – podkategorie A: délka cca o 25 % delší než trať podkategorie C; podkategorie D: délka cca o 25 % kratší než trať podkategorie C

veteráni: rozlišení délkou (orientační náročnost stejná) – podkategorie D: délka cca o $\frac{1}{3}$ kratší než trať podkategorie C

slučování kategorií na jednu trať

Výjimečně lze sloučit na jednu trať přiměřené obtížnosti dvě či více kategorií. Přiměřená obtížnost = je vyloučeno sloučit na jednu trať např. veteránskou a žákovskou kategorii. Příklady možných spojení: H55D a D45C, H16C a D18C, atd.

Při startu více kategorií na stejné trati se startovní pořadí stanoví tak, že startují celé kategorie v pořadí za sebou při dodržení minimálních časových intervalů platných pro každou kategorii. Celkový čas startu by neměl překročit 130 minut.

stavba tratí pro kategorie H/D10C

Tratě by měly být orientačně jednodušší, kontroly by měly využívat kontroly z fáborkovaných tratí (nebo být v blízkosti této tratě) – snahou je, aby se děti přestaly bát a stále měly pocit, že v tom lese už někdo byl (fáborky).

stavba tratí pro kategorie H/D10N a HDR

Fáborky by měly být vedeny po jasných liniích (cesty, pěšiny, vodoteče, max. jasně znatelné rozhraní porostů), jen zcela ale naprosto výjimečně čistým lesem (ne hustníkem). Kontroly by měly být voleny tak, aby dovolovaly si zkrátit výrazně trať mimo fáborky minimálně na dvou místech, na trati by mělo být 3-5 falešných kontrol. Fáborky jsou jen jedny, pro tratě D a H volíme různé kontroly, pro HDR lze využít jednu z tratí D10N či H10N, popř. vybrat kontroly samostatné. Start v kategorii HDR je "volný" podle příchodu na start (v pokynech omezit poslední startovní čas).

stavba tratí pro kategorii P

Kategorie P je určena pro příchozí. Její délka by měla být cca 3,5 km a měla by být orientačně jednoduchá. Lze využít třeba trať H12D. Start na trati je "volný" podle příchodu na start (v pokynech omezit poslední startovní čas).

stavba tratí pro kategorii T

Pro kategorii T se staví normální obtížnosti trati; délka klasické trati cca 6 km v rovinatém, cca 5,5 km v mírně zvlněném resp. cca 4,5 km v kopcovitém terénu, obtížnosti by měla odpovídat cca trati D18B. Start na trati je "volný" podle příchodu na start (v pokynech omezit poslední startovní čas).

sestavení startovní listiny

Nedávat nejstarší a nejmladší kategorie hned od startovního času 00 (aby stihli závodníci těchto kategorií dojít v klidu na start).

tisk tratí

Věnovat pozornost přehlednosti tisku kontrol (zvláště při sprintu a na krátké trati).

Pardubice 12. 2. 2023

Připravil: Petr Klimpl